

## **BASES III TORNEO RIOJIRRIMS**

**FECHA:** Sábado 2 de marzo del 2024

**HORA:** De 08:30 a 19:00

**LUGAR:** Biblioteca de San José, dentro del Centro Deportivo Municipal La Ribera. Logroño (La Rioja)

**PLAZAS:** 20 plazas, siendo la mitad para el bando de la Luz y la otra para el bando de la Oscuridad (se procurará en lo posible generar en todo momento enfrentamientos luz vs oscuridad)

**INSCRIPCIÓN:** Para inscribirse al torneo se enviará un e-mail indicando **nombre, nick, teléfono, ciudad y bando (Luz u Oscuridad)** a la siguiente dirección: [riojirrimsgmail.com](mailto:riojirrimsgmail.com)

**COSTE DE INSCRIPCIÓN:** El precio de inscripción será de 15€ por persona a pagar por bizum antes del Lunes **19 de febrero** (el número se indicará cuando confirmemos la inscripción)

**LISTAS DE EJÉRCITO:** Las listas deberán enviarse para su corrección al correo [riojirrimsgmail.com](mailto:riojirrimsgmail.com) antes del Jueves día **22 de febrero 2024**. - 800 puntos

- Prohibido el uso de Tom Bombadil y Baya de Oro. No se aplicarán las reglas "pasajeros", salvo en el caso de Derhelm y Barbol. Las miniaturas no podrán recoger armas caídas de sus enemigos.
- Prohibidas alianzas rojas.
- Cada miniatura debe poder diferenciarse de algún modo en caso de que lleve un equipo diferente en la lista.
- Se admiten proxis siempre que tengan coherencia con la miniatura a representar.
- Todas las miniaturas deberán tener el tamaño de peana correcto y aquellas que se desconozca deberá consultarse con la organización
- No es obligatorio tener todo pintado, pero se otorgarán 2 puntos al total del torneo a aquellos que tengan un ejército Battle Ready. En caso de que alguien utilice el ejército de los muertos de Dunharrow de plástico transparente, será necesario que tengan las peanas trabajadas para conseguir los 2 puntos.

**CONFECCIÓN DE LISTAS:** Deberá indicarse los siguientes datos en las listas de ejércitos:

- Nombre, Nick y Ciudad del jugador.
- Tipo de ejército y alianza.
- Líder del ejército con mayor rango de Valor.
- Número total de miniaturas.
- Umbrales de desmoralización (50% y 25%).
- Número de arcos en el ejército.

**ESCENARIOS:** Serán 3 escenarios escogidos al azar entre los 18 oficiales, no pudiéndose repetir ningún escenario del mismo Grupo.

**PUNTUACIONES POR PARTIDAS:** Los puntos de partidas serán:

- Victoria Decisiva (6 puntos): por el doble de puntos de escenario o más. Victoria por 1-0 no cuenta como el doble
- Victoria Marginal (5 puntos): por menos del doble de puntos de escenario
- Empate (2 puntos)
- Derrota Marginal (1 punto): más de la mitad de puntos de escenario que el rival

- Derrota Decisiva (0 puntos): menos de la mitad de puntos de escenario que el rival

\*También se apuntarán los Puntos de Escenario ya que servirán para desempatar

**PUNTUACIÓN SEGÚN TIPO DE LISTA (puntuá para la clasificación final):**

- **Listas temáticas** (La Compañía del Anillo, El Concilio Blanco (no legendaria), Héroes de la Compañía de Thorin, Erebor Reclamado, Fangorn, Las Montañas Nubladas, Alianza de Radagast y Poderes Oscuros de Dol Guldur (no legendaria): **2 puntos**.
- **Listas Puras/Alianzas Verdes/Listas Legendarias: 1 punto.**
- **Alianzas Amarillas: 0 puntos.**

**PUNTOS DE TORNEO:** La puntuación total del torneo se obtendrá de la suma de las puntuaciones de partida, la puntuación según el tipo de lista y 2 puntos extra en caso de presentar un ejército Battle Ready según se expone anteriormente.

**HORARIOS:**

- 8:30 Recepción de jugadores
- 9:00 - 11:30 Primera Ronda
- 11:45 - 14:15 Segunda Ronda
- Descanso para comer
- 16:00 - 18:30 - Tercera Ronda
- 18:45 Entrega de premios

**PREMIOS:**

- Campeón absoluto
- Mejor general de la Luz
- Mejor general de la Oscuridad
- Premio al jugador más deportivo
- Premio "A por Uvas" al último clasificado

**Consideraciones finales**

Por último, desde la organización se está trabajando para que todos los participantes contéis con premios y habrá sorteos.

Por otro lado, para la primera partida se intentarán evitar emparejamientos entre jugadores del mismo grupo/ciudad. En ronda 2 y 3 el emparejamiento se hará por puntuación de partida y respetando enfrentamiento de luz contra oscuridad.